

即興舞台劇から生まれた
テーブルゲームの新機軸!

正体隠匿系ロールプレイング脱出投票ゲーム

生死を分ける
その投票

ポート・ジョー
ver.1.1

Vote Show

— The GAME —

クリエイティブAHC
Creative AHC
<http://ahcahc.com/>

原案 稲垣杏橘
あまおち総統 著
illustrator 人丸

正体隠匿系ロールプレイング脱出投票ゲーム

生死を分ける
その投票

ポート・ジョー
ver.1.1

Vote Show

— The GAME —

最近、巷で話題になっている都市伝説がある。

「あるゲームをクリア出来たら、どんな願いでも叶えます」

こんなメールが突然、何処からともなく届くという。

それだけなら、ただのチェーンメールや広告の類いと捨て置く。

だがそこには、【絶対に自分しか知らない何か】が書かれていた。

誰も知らないはずの【自分の欠片】を見た者達は、
一縷の望みと、一抹の不安を胸に、指定された場所へと向かう。

……そこは、何もない無機質な部屋だった。

ふいに、プロジェクターの映像が流れる。

告げられた目的は【その場所から脱出】すること。

決められた時間以内に脱出すれば、願い事が叶う。

脱出方法はただ一つ【VOTE(投票)】すること。

しかし、その部屋には裏切り者がいる。

そして、もし脱出に失敗すれば……。

誰が味方で、誰が敵なのか！？

新感覚疑心暗鬼ゲームショーの幕が開く。

プレイ人数
7~15人

プレイ時間
1時間半~

対象年齢
14歳~

①キャラクターの作成と再配布



これから演じるキャラクターを作成する。
ただしどのキャラが誰に渡るかは翁 (GM) 次第。



②ジョーカーと脱出側の参加者



参加者が9人の場合、ジョーカーは3人。ジョーカー同士は
誰がジョーカーか分かっているが、他の脱出側は分からない。

③Show Time で投票者を決める

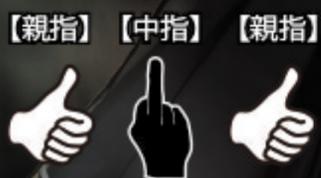
投票者は3人です 【翁】



10分間のディスカッションの間に、誰が投票者となるかを定める。

④Vote Time で投票者は投票する

脱出したければ【親指】、阻止したければ【中指】を投票する。



一人でも中指がいれば【失敗】



全員親指なら【成功】
※ジョーカーは1回だけ親指を出せる

⑤これを5回繰り返して勝敗とMVPを決める



3回【成功】したなら脱出側が
3回【失敗】したならジョーカー側が勝利
さらに勝利陣営で最もウィッシュポイントが
高い者がMVPとなる。

原案 稲垣杏橘 ◆ ルールデザイン あまおち総統 ◆ illustrator 人丸 ◆ 協力 わっさん

製作・発行 AHC <http://ahcahc.com>

本家「即興舞台劇」Vote Show <http://yokisoactor.wixsite.com/voteshow/>